





Assembleia Legislativa do Estado de Rondônia.

PROTÓCOLO			Nº 052/20
	INDICAÇÃO		
AUTOR: DEPUTADO EYDER BRASIL/PSL			
<p>INDICA ao Poder Executivo do Estado de Rondônia, com cópia ao Departamento de Estradas, Rodagens, Infraestrutura e Serviços Públicos – DER/RO, através da CAU – Coordenadoria de Ações Urbanísticas a necessidade de pavimentação asfáltica na Rua Magno Guimarães, bairro Caladinho no município de Porto Velho – RO.</p> <p>O Deputado que o presente subscreve, na forma regimental do artigo 146, VII c/c 188 do Regimento Interno, INDICA ao Poder Executivo do Estado de Rondônia, com cópia ao Departamento de Estradas, Rodagens, Infraestrutura e Serviços Públicos – DER/RO, através da CAU – Coordenadoria de Ações Urbanísticas a necessidade de pavimentação asfáltica na Rua Magno Guimarães, bairro Caladinho no município de Porto Velho - RO.</p> <p>Plenário das Deliberações, 22 de janeiro de 2020.</p> <p> EYDER BRASIL Deputado Estadual - PSL</p>			



Assembleia Legislativa do Estado de Rondônia.

PROTOCOLO			Nº
	INDICAÇÃO		
AUTOR: DEPUTADO EYDER BRASIL/PSL			
JUSTIFICATIVA			
<p>Excelentíssimos Parlamentares,</p> <p>Senhores Deputados, esta propositura se faz necessária em virtude das péssimas condições que se encontra a referida localidade, onde várias reclamações foram feitas devido aos buracos e avarias que são testemunhadas ao longo do trecho. Diversas ruas de Porto Velho receberam recapeamento ou pavimentação asfáltica trazendo maior qualidade de vida à população. No entanto, a equipe que foi enviada aos bairros de nossa capital, tem recebido inúmeras queixas de moradores de ruas que ainda não foram contempladas com as ações do Executivo, sentindo-se excluídos. Buscando representar estes cidadãos em suas reivindicações, apresento esta propositura contando com o apoio dos nobres deputados para sua destinação de acordo com o Art. 188 do Regimento Interno.</p> <p>Plenário das Deliberações, 22 de janeiro de 2020.</p> <p> EYDER BRASIL Deputado Estadual - PSL</p>			