



Recebido, Autue-se e
Inclua em pauta.

24 NOV 2015

1º Secretário

Assembleia Legislativa do Estado de Rondônia.

PROTOCOLO

ESTADO DE RONDÔNIA
Assembleia Legislativa

24 NOV 2015

Protocolo: 015/15

Processo: 015/15

Proposta de Emenda a
Constituição

Nº

015/15

AUTOR: Deputado Jesuino Boabaid

**Acrescenta o § 6º ao art. 88, da Constituição
do Estado de Rondônia.**

A ASSEMBLEIA LEGISLATIVA DO ESTADO DE RONDÔNIA, nos termos do § 3º do artigo 38 da Constituição do Estado, promulga a seguinte Emenda ao texto constitucional:

Art. 1º. O art. 88 da Constituição Estadual passa a vigorar acrescido do § 6º, com a seguinte redação:

“Art. 88.

§ 6º - É de competência exclusiva dos órgãos do Poder Judiciário o controle difuso ou concreto de constitucionalidade de lei ou ato normativo estadual ou municipal.”

Art. 2º. Esta Emenda Constitucional entra em vigor na data de sua publicação.

Plenário das Deliberações, 13 de outubro de 2015.



Assembleia Legislativa do Estado de Rondônia.

PROTOCOLO			Nº
		Proposta de Emenda a Constituição	
AUTOR : Deputado Jesuino Boabaid			

JUSTIFICATIVA

À medida que o tempo de promulgação da Constituição Federal e das Constituições Estaduais avança, faz-se necessários ajustes para enfrentamento às novas situações impostas pela sociedade.

Com o fortalecimento da atuação do Poder Judiciário, Ministério Público e Tribunal de Contas, os mesmos, da mesma forma que o Poder Executivo, se aprimoraram em elaborar atos de caráter normativo, que, no nosso entendimento, pode conviver tranquilamente com as competências do Poder Legislativo.

A inclusão do §6º ao art. 88, da Constituição Estadual, faz-se necessário para adequar o texto constitucional a jurisprudência de que a Constituição Federal vigente restringiu, de maneira radical, a amplitude do controle difuso de constitucionalidade.

Pelo Exposto, nobres parlamentares, solicitamos a aprovação da seguinte Proposta de Emenda Constitucional que acrescenta o §6º ao art. 88, da Constituição do Estado de Rondônia.

[Handwritten signatures in blue ink]